



外观交换文件格式 (AxF)



实际材料的数字孪生版

无法以可编辑、可移植的单一文件格式中捕获和管理复杂的材料外观数据一直是改进产品虚拟化的一大障碍。实际上，许多复杂的设计与生产工作流程依赖于各种各样不同的软件包，必须并行使用不同的文件格式。这在当颜色和外观需要实现一致性时产生严重的问题。爱色丽的外观交换文件格式 (AxF) 是专为独立于系统而存储测量所得数字外观设计的第一个文件格式。

AxF 是二进制数字文件格式，为存储和交流复杂的材料外观数据提供标准化格式。它在爱色丽的全局材质采样 (TAC) 生态系统内使用，可用于产品设计、开发、制造、销售和营销中所用的多种多样 CAD、PLM、3D 渲染和插件解决方案。一种文件格式，可用于利用材料图像的任何解决方案。这是业界首创，能帮助品牌缩短周期时间、控制成本，并确保颜色和外观的一致性。

- AxF 并不局限于单一呈现表面反射。从单一光谱直到完整 BSSRDF，它支持连续外观呈现，包括参数化 BRDF 模型以及 BTf 测量。
- AxF 是可缩放、可扩展、可移植的，确保能高效访问多达数千兆或更多字节的数据。可以无损第三方应用程序中的现有支持来定义扩展。SDK 可用于 Windows 和 Linux 操作系统，对 Mac 的支持正在研制开发中。
- 配有内置的材料呈现集，旨在与基于 SVBRDF 的现有工作流程兼容。

AxF 渲染引擎兼容性矩阵

	公司	插件	当前版本	当前支持 SDK	SVBRDF	CPA
本机集成						
	Autodesk	-	2018.4	1.4	✓	✓
	Luxion	-	7.2.109	1.4	✓	✓
	Epic Games	-	4.20	1.4	✓	
Vidya		-	20.17	1.4	✓	
	NVIDIA		1.6.1	1.4	✓	✓
	NVIDIA		1.6.0	1.4	✓	✓
	NVIDIA	Rhinoceros	1.5.282	1.4	✓	✓
Patchwork 3D		-	8	1.3	✓	
	Next Limit Technologies	3DS Max, Maya, Sketchup, Rhinoceros, Rhinoceros for MACMAC, ArchiCAD, REVIT, CINEMA 4D, FormZ, ICAD3D+	4.2	1.4	✓	
	AMD		2.2	1.4	✓	
	AMD		2.3	1.4	✓	
	AMD	Blender	1.6	1.4	✓	
Substance Designer		-	2017.2	1.4	✓	
导出						
V-Ray	Chaos Group	V-Ray for Maya	3.6	不适用	✓	
Mental Ray	NVIDIA		3.14	不适用	✓	
Modo	Foundry		12.0	不适用	✓	
Unity	Unity		2017.3.1	不适用	✓	